

## **REGLEMENT du CHALLENGE HIVERNAL SENIORS 2022-2023**

### **Les clubs participants**

Cornouaille – Kerbernez – Entente Lanniron Carhaix – Odet - Ploemeur Océan

La coordination générale est tournante (assurée à tour de rôle par chaque club)

Les correspondants agissant par délégation des responsables séniors sont :

- Cornouaille : André Ménez et Jean-François Guéguen (Responsable : Alain Boucher)
- Kerbernez : Bernard Messin et Jean-Marc Lemogodeuc (responsable : Jean-Jacques Caro)
- Lanniron/Carhaix : Patrick Guérin Denis Bregetzer et Michel Hellequin (Carhaix) .  
Responsable représentant l'entente pour ce challenge : Émile Grall
- Odet ; Luc Cornec et Patrick Pouyet
- Ploemeur-Océan : Françoise Donval et Krisztina Le Goff

Pour la saison 2022 – 2023, le club chargé de la coordination générale : LANNIRON/CARHAIX.

### **DEFINITION.**

Le challenge hivernal est une compétition amicale seniors interclubs indépendante des calendriers officiels du Finistère, du Morbihan et de la ligue de Bretagne.

Le Challenge Hivernal applique et respecte les règles de jeu éditées par le R A de St Andrews ainsi que les consignes de la FFGolf à propos de la situation sanitaire.

Les décisions concernant ce challenge sont prises à la majorité (une voix par club). En cas d'égalité, la voix du club chargé de l'organisation générale compte double.

### **PARTICIPANTS.**

Chaque année, les clubs désirant participer au Challenge Hivernal doivent en faire la demande avant la réunion d'organisation de l'année qui a lieu idéalement fin août ou début septembre.

Chaque club présente pour chaque rencontre une équipe de joueurs (Hommes et/ou Femmes) en une seule série mixte.

### **JOUEURS.**

Les index inférieurs à 12 seront limités à 6 par club. Si plus de 6 joueurs d'index inférieur à 12 s'inscrivent à une des compétitions, seuls les résultats des 6 premiers inscrits sur ISP seront

pris en compte. Les autres pourront jouer « en amical » dans la mesure où la jauge du terrain le permet. Leur responsable devra les informer que leur score ne sera pas pris en compte. Les index des joueurs supérieurs à 36 sont ramenés à 36. Les rencontres ne sont pas fléolisées (ne font pas évoluer l'index)

## **PRINCIPES DE JEU.**

- **En 2 étapes**, la première en **NET STABLEFORD** , la deuxième sera la FINALE en **MATCH-PLAY NET**.

**Au cours de la première étape** qui se déroule à partir du 4 octobre à fin février :

- Tous les clubs se rencontrent un à un, à domicile et à l'extérieur (aller et retour) en Stableford.
  - À la fin du match entre 2 clubs, les 6 meilleurs scores en net de chacun sont retenus et additionnés. La comparaison des totaux détermine le club vainqueur du match.
  - Le club vainqueur marque 3 points, 2 points par club en cas de match nul, 1 point pour le club perdant et un forfait vaut 0 point.
  - Un classement des clubs s'établit au fil des rencontres en additionnant les points obtenus. Les éventuels ex-aequo seront départagés grâce au cumul des score-averages. Le score-average est la différence (en plus ou en moins) des scores des 2 clubs, plafonné à 50 (en plus et en moins)
  - À l'issue des 8 matchs de la 1<sup>ère</sup> étape (aller et retour) en plus des points obtenus par chaque club il sera rajouté des points :12pts au 1er, 10pts au 2ième et 8, 6, 4 aux suivants.
  - Une simulation plausible : chaque club gagne sur son terrain ( $4 \times 3 = 12$ ) et perd à l'extérieur ( $4 \times 1 = 4$ ) soit un total de 16pts ; celui désigné le premier éventuellement par le score average se verra rajouter 12pts soit un total de 28pts, 26pts pour le deuxième etc....
- **Lors de la seconde étape :**
- La FINALE est organisée sur le terrain du coordinateur de l'année : (Lanniron).
  - La date de la rencontre est fixée au terme des rencontres de la première étape
  - contrairement aux années précédentes, où il était organisé une grande et une petite finale, nous allons nous orienter vers une finale où chaque club sera représenté par 14 joueurs et pourra conquérir au titre de champion
  - Les rencontres entre joueurs s'effectuent en **MATCH-PLAY NET** individuel (un contre un). Les duels sont choisis dans l'ordre des index (les meilleurs index d'un club jouent contre les meilleurs d'un autre club etc.)

## **ASPECTS PRATIQUES.**

- Le Pass sanitaire pourra être exigé pour participer au Challenge (défini suivant les obligations sanitaires au moment des compétitions)
- Les green-fees payés par les joueurs visiteurs sont établis à 35€ maximum
- Tous les joueurs paient un droit de jeu de 5 euros et peuvent profiter de la restauration choisie par le club qui reçoit (soit PPVR ,resto ou toutes autres formes de restauration celle-ci devra être renseignée sur ISP)

## **PHASE INITIALE.**

- Pour permettre le maximum de convivialité entre les joueurs des différents clubs à l'issue des rencontres, la formule du shot-gun est retenue. L'heure de départ est fixée à 9h30 (avec à Lanniron une autre série de départs en shot-gun à 13h30, ceci pour augmenter le nombre de participants). Pour faciliter le bon déroulement du jeu, les départs seront à 3 joueurs.
- À l'issue de la rencontre pendant l'annonce des résultats, il y aura, selon les possibilités de chaque club, soit un PPVR, soit un repas facultatif (précisé sur ISP)
- Utilisation de ISP sur le site du recevant comme mode d'inscription. Ouverture 15 jours avant la date de la rencontre, fermeture le vendredi à 16h précédent la rencontre
- Attribution de la moitié des places disponibles à chaque club. Si un club n'utilise pas son quota, l'autre club peut ajouter des joueurs.

## **PHASE FINALE en Match-play NET** en individuel (un contre un) avec prise en compte des 3/4 des coups reçus.

- Les départs se font à 9h et 13h30 en shot-gun pour permettre un déjeuner en commun
- Pour les inscriptions : Les 5 clubs jouant au même endroit, il y a forcément un nombre limité de joueurs. Chaque club désignera donc ses 14 représentants et en communiquera la liste au club organisateur au moins 2 jours avant la rencontre. ISP pourra être utilisé mais seulement par les 5 correspondants de clubs.
- Un remplaçant peut être désigné. Il remplacera l'éventuel joueur absent .
- Gain du match pour les finales :
  - Chaque joueur marque 3 points si gagnant, 2 points si match nul, 1 point si perdant, 0 point si forfait.
  - Les points des joueurs sont totalisés pour déterminer l'équipe gagnante.
  - L'équipe vainqueur à l'issue de de la finale remporte la coupe qui sera remise en jeu l'année suivante.

- En cas d'égalité des équipes à l'issue d'une finale, on additionne les points d'écart des matchs pour déterminer l'équipe vainqueur (exemple : match se terminant 4 et 3 donne 4 points d'écart).

## **Le planning prévisionnel.**

### **Matches Aller**

Date 4 Octobre : Lanniron-Carhaix - Kerbernez / exempt :Ploemeur

Date 6 Octobre : Odet - Cornouaille /

Date 11 Octobre : Cornouaille - Lanniron-Carhaix

Date 18 Octobre : Ploemeur - Kerbernez / exempt : Odet

Date 25 Octobre : Cornouaille -Kerbernez / Ploemeur -Odet / exempt : Lanniron-Carhaix

Date 8 Novembre : Lanniron-Carhaix -Odet / exempt : Kerbernez

Date 15 Novembre : Ploemeur -Lanniron Carhaix / Odet - Kerbernez / exempt : Cornouaille

Date 6 Décembre : Ploemeur -Cornouaille

### **Matches Retour**

Date 6 Décembre : Kerbernez-Lanniron-Carhaix / exempt Odet

Date 13 Décembre : Cornouaille-Odet / Kerbernez-Ploemeur / exempt Lanniron Carhaix

Date 10 Janvier : Lanniron-Carhaix -Cornouaille / Odet-Ploemeur / exempt Kerbernez

Date 17 janvier : Kerbernez-Cornouaille / Odet-Lanniron-Carhaix / exempt : Ploemeur

Date 24 janvier : Cornouaille-Ploemeur / Kerbernez -Odet / exempt Lanniron-Carhaix

Date 31 janvier : Lanniron-Carhaix -Ploemeur

**Finale prévue le Mardi 14  
Mars**